

Was ist Scrum – und was haben Sie davon?

Scrum¹ – so heißt die innovative und agile **Arbeitsmethode**, die rehm nutzt, um eLine bedarfsorientiert zu entwickeln. So werden die wichtigsten Anforderungen aus Nutzersicht schnell und direkt umgesetzt.

Am Anfang stehen die **Wünsche unserer Kunden**, die wir etwa durch Umfragen identifizieren. Diesen Input formulieren wir in User Stories, z. B.: „Als eLine Nutzer möchte ich eine Textstelle markieren können, um sie jederzeit wiederzufinden“. Die Stories werden nach ihrer Priorität geordnet und ergeben Aufgaben für unsere Softwareentwickler.

Diese Aufgaben werden in **Sprints** abgearbeitet – 14-tägige Arbeitsphasen, die täglich besprochen werden. Jeder Sprint schließt mit einem **Review** ab, bei dem die Ergebnisse präsentiert werden, die idealerweise sofort nutzbar sind. Zu jedem Review gibt es einen Kuchen fürs Team (wir sind schon beim 27. Kuchen!). Und schon beginnt der nächste Sprint!

¹ Scrum ist englisch für das Gedränge im Rugbysport und eine Analogie für erfolgreiche, selbst organisierte Produktentwicklungsteams.

So funktioniert die Scrum-Methode:

